













3

202

SETTEMBRE

AGOSTO

0

Operazione Rif. PA 2023-19110/RER approvata con Delibera della Giunta Regionale n. 752 del 15/05/2023 e co-finanziata con risorse del Programma Fondo Sociale Europeo Plus 2021-2027 della Regione Emilia-Romagna

# RAGAZZE DIGITALI Summer Camp Parma PARTECIPAZIONE GRATUITA 20 posti disponibili 40 ore di laboratorio + visite guidate e testimonianze



# DOVE SI SVOLGERÀ?

Laboratori del Dipartimento di Ingegneria e Architettura dell'Università di Parma - Parco Area delle Scienze (CAMPUS).

### ISCRIZIONI E SELEZIONI

Per partecipare è necessario inviare la <u>scheda di iscrizione</u> compilata all'indirizzo: <u>conz@cisita.parma.it</u>

Se il numero di candidate in possesso dei requisiti di ammissibilità dovesse superare il numero di posti disponibili, la selezione delle partecipanti verrà effettuata sulla base dell'ordine cronologico di arrivo delle rispettive schede di iscrizione.

# PER INFO

Sara Conz: conz@cisita.parma.it / 0521 226524

# CISITA PARMA SCARL

Borgo G. Cantelli 5 - Parma
0521 226500 / cisita@cisita.parma.it

























### **OBIETTIVI**

Il progetto "Ragazze Digitali" permetterà di sperimentare concretamente e in via esperienziale applicazioni e soluzioni proposte dalle nuove tecnologie. Un'azione orientativa mirata a contrastare gli stereotipi di genere nelle scelte educative e professionali per accompagnare le ragazze nella costruzione di percorsi formativi nelle discipline STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics).

## CHI PUÒ PARTECIPARE?

Studentesse iscritte al Terzo o Quarto anno presso una della Scuole Secondarie di Il grado con sede sul territorio della regione Emilia-Romagna. Non sono rilevanti, ai fini dell'ammissibilità, la residenza o il domicilio delle studentesse e l'indirizzo di studi che frequentano.

### CONTENUTI

Brevi lezioni frontali si alterneranno ad attività pratiche di programmazione e sviluppo, svolte direttamente ed in relativa autonomia dalle partecipanti. Le attività verteranno sullo sviluppo di un videogioco in Python e si affronteranno i seguenti argomenti:

- · Algoritmi e disegno grafico (8 ore)
- · Funzioni e animazioni (8 ore)
- Oggetti e personaggi (12 ore)
- Interfacce astratte (12 ore)

Sono inoltre previste visite guidate mirate a conoscere i luoghi di eccellenza dell'innovazione tecnologica dell'Emilia-Romagna e testimonianze di professioniste ed esperte del mondo digitale.

AL TERMINE DEL PERGORSO VERRÀ RILASCIATO ATTESTATO DI FREQUENZA.



